



Изменения за Ръгби 7

Стандартен пакет изменения за срещи по ръгби 7



WORLD
RUGBY™

В срещи по Ръгби 7, Правилника на играта се прилага при следните изменения:

ПРАВИЛО 3: БРОЙ ИГРАЧИ - ОТБОР

3.1 МАКСИМАЛЕН БРОЙ ИГРАЧИ В ИГРИЩЕТО

Максимален брой: по време на игра, всеки от отборите трябва да разполага с не повече от седем играчи на игрището.

3.4 ЗАЯВЕНИ СМЕНИ

Отборът може да заявява не повече от пет смени/замени.

Отборът може да сменя или заменя до петима играчи.

3.11 ВРЕМЕННА СМЯНА - ПРЕГЛЕД ЗА КОМОЦИО

Отпада (с)

3.13 ВРЪЩАНЕ В ИГРА НА ЗАМЕНЕНИ ИГРАЧИ

Заменен играч не може да се връща за игра в срещата, дори за смяна на контузен играч.

Изключение: Заменен играч може да смени играч с кървящо или открито нараняване.

ПРАВИЛО 5: ВРЕМЕ

5.1 ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ НА СРЕЩАТА

Срещата продължава не повече от 14 минути включително изгубено време и допълнително време. Срещата е разделена на две части, всяка от които се състои от не повече от 7 минути игрално време.

Изключение: Финалната среща в турнира може да продължава не повече от двадесет минути, плюс загубено време и допълнително време. Срещата е разделена на две половини, не по-дълги от десет минути игрално време.

5.2 ПОЛУВРЕМЕ

След първата част, отборите сменят страните. Почивката е не повече от две минути.

5.6 ИЗИГРАВАНЕ НА ДОПЪЛНИТЕЛНО ВРЕМЕ

При равен резултат в срещата и необходимост от допълнително време, след почивка не повече от една минута, се доиграва допълнително време от две части по пет минути. След всяка част, отборите сменят страните си, без междинна почивка.

ПРАВИЛО 6: РЪКОВОДИТЕЛИ

6.A ГЛАВЕН СЪДИЯ

6.A.14 ДОПЪЛНИТЕЛНО ВРЕМЕ - ЖРЕБИЙ

Преди началото на допълнителното време, съдията организира теглене на жребий. Един от капитаните хвърля монета, а другият капитан извиква избрана страна на монетата. Спечелилият жребия решава дали да изпълни начален удар или да избере страна. Ако спечелилият жребия реши да избере страна, противникът трябва да изпълни началния удар и обратното.

6.B СТРАНИЧНИ И ПОМОЩНИК-СЪДИИ

6.B.8 ПОМОЩНИЦИ В ТОЧКОВИТЕ ПОЛЕТА

- (a) Във всяка среща има двама помощници в точковите полета.
- (b) Съдията има същата власт върху помощниците в точковите полета, каквато и върху страничните помощници.
- (c) Във всяко от точковите полета има по един помощник.
- (d) **Сигнализиране на резултата от удар във вратата.** При изпълнение на допълнителен удар или наказателен удар във вратата, помощникът в точковото поле трябва да помага на съдията като сигнализира резултата от удара. Ако топката премине над напречната греда и между пилоните, помощникът в точковото поле вдига флагчето, за да сигнализира отбелязания гол.
- (e) **Сигнализиране на тъч.** Когато топката или играч с топката излезе в тъч на точковото поле, помощникът в точковото поле вдига флагчето.

- (f) **Сигнализиране на есе.** Помощникът в точковото поле трябва да помага на съдията за решенията при собствени затискания и есета, ако съдията има съмнения.
- (g) **Сигнализиране на нечиста игра.** Организаторът на срещата може да повери права на помощника в точковото поле, за да сигнализира нечиста игра в точковото поле.

ПРАВИЛО 9: ТОЧКУВАНЕ

9.В ДОПЪЛНИТЕЛЕН УДАР

9.В.1 ИЗПЪЛНЕНИЕ НА ДОПЪЛНИТЕЛЕН

Изменение (c)

Ударът трябва да бъде ждроп.

Отпада (d)

Изменение (e)

Шутьорът трябва да изпълни удара до четиридесет секунди, след отбелязаното есе. Ударът се отменя, ако шутьорът не изпълни удара в позволеното време.

9.В.3 ПРОТИВНИКОВИЯТ ОТБОР

Изменение (a)

Целият противников отбор трябва незабавно да се събере в близост до своята 10-метрова линия.

Отпада (b)

- (c) Изтриване на 3-ти параграф: "При позволяване на повторен удар...".

9.В.4 ДОПЪЛНИТЕЛНО ВРЕМЕ - ПОБЕДИТЕЛ

Отборът, отбелязал пръв точки в допълнителното време, незабавно се обявява за победител, без по-нататъшна игра.

ПРАВИЛО 10: НЕЧИСТА ИГРА

10.5 НАКАЗАНИЯ

Забележка: Временно отстраняване: периодът на временното отстраняване на играч за две минути.

ПРАВИЛО 13: НАЧАЛНИ И ВЪЗОБНОВИТЕЛНИ УДАРИ

13.2 ИЗПЪЛНЯВАЩ НАЧАЛНИЯ И ВЪЗОБНОВИТЕЛНИЯ УДАР

Изменение (с) След отбелязани точки, отбелязалият отбор изпълнява началния удар с ждроп от или зад средата на централната линия.

Санкция: Свободен удар от средата на централната линия

13.3 РАЗПОЛОЖЕНИЕ НА ОТБОРА НА ИЗПЪЛНЯВАЩИЯ ПО ВРЕМЕ НА НАЧАЛНИЯ УДАР

Изменение

Целият отбор на изпълняващия началния удар, трябва да се намира зад топката по време на удара. В противен случай се отсъжда свободен удар в средата на централната линия.

Санкция: Свободен удар от средата на централната линия

13.7 НАЧАЛЕН УДАР ПОД 10 МЕТРА, БЕЗ ОТИГРАВАНЕ ОТ ПРОТИВНИК

Изменение

Ако топката не достигне противниковата 10 м линия, се отсъжда свободен удар за невинния отбор в средата на централната линия.

Санкция: Свободен удар от средата на централната линия

13.8 ДИРЕКТЕН УДАР В ТЪЧ

Изменение

Топката трябва да се приземи в игралното поле. Ако бъде шутирана директно в тъч, се отсъжда свободен удар за невиновния отбор в средата на централната линия.

Санкция: Свободен удар от средата на централната линия

13.9 НАВЛЯЗЛА ТОПКА В ТОЧКОВОТО ПОЛЕ

Изменение (b)

Ако противниковият отбор затисне топката или ако я извади от игра, или тя излезе от игра в тъч на точковото поле при или зад линията на мъртва топка, се отсъжда свободен удар за невиновния отбор в средата на централната линия.

Санкция: Свободен удар от средата на централната линия

ПРАВИЛО 20: ОТСЪДЕНА СХВАТКА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Изменение на 2-ри параграф:

Отсъдената схватка се формира в игралното поле, когато трима играчи от всеки отбор, захванати заедно в една линия, влизат в своите противници, като главите на едната първа линия се сглобяват между главите на другата първа линия. По този начин се образува тунел, в който полузащитникът към схватката хвърля топката, така че играчите да могат да се борят за нейното овладяване, чрез прибиране на топката с един или с два крака.

Изменение на 4-ти параграф:

Тунелът е пространството между двете линии от играчи.

Изменение на 6-ти параграф:

Средната линия е въображаемата линия по земята в тунела, под линията, на която се срещат раменете на двете линии от играчи.

Изменение на 7-ми параграф:

Играчът в средата е талоньор.

Отпадат параграфи 9, 10 и 11.

20.1 ФОРМИРАНЕ НА ОТСЪДЕНАТА СХВАТКА

Изменение

(е) **Брой играчи: трима.** В схватката трябва да има по трима играчи от всеки отбор. Всичките трима играчи трябва да останат захванати към схватката до нейното приключване.

Санкция: Наказателен удар

Отпада

Изключение

20.8 ИГРАЧИТЕ ОТ ПЪРВА ЛИНИЯ

Изменение

(с) **Избиване с крак.** Играч от първа линия, не трябва умишлено да изритва топката от тунело или от схватката в посока на противниковата голлиния.

Санкция: Наказателен удар

ПРАВИЛО 21: НАКАЗАТЕЛЕН И СВОБОДЕН УДАР

21.3 НАЧИН НА ИЗПЪЛНЕНИЕ НА НАКАЗАТЕЛИ И СВОБОДНИ УДАРИ

Изменение (а)

Всеки играч може да изпълнява отсъдения за нарушение наказателен или свободен удар, чрез произволен удар с крак: удар от ръка, ждроп, но не и чрез от земя. Топката може да се шутира с всяка част от крака между под-коляното и пръстите на стъпалото, но без петата.

21.4 ВАРИАНТИ И ИЗИСКВАНИЯ ЗА НАКАЗАТЕЛЕН И СВОБОДЕН УДАР

Изменение (b)

Без забавяне. Ако изпълняващият заяви пред съдията намерение за стрелба във вратата, ударът трябва да се изпълни до тридесет секунди от отсъждането на наказателния удар. След изтичане на 30 секунди, ударът се отменя, на мястото се отсъжда схватка, а топката в нея се хвърля от противниковия отбор.